

2. ÖVRIG UTRUSTNING / REDSKAP

2.1 Allmänt

2.1.1 Tekniska krav (mått, konstruktion m m) på övrig utrustning och redskap framgår av resp grenregler.

2.2 Signalkort

2.2.1 För entydigt kommunicerande av grenledares och starters domslut till tävlande bör finnas färgade kort.

Anm Observera kap F 5.4.8 Anm.

2.2.2* Följande färgkoder skall användas:

2.2.2.1* *Tjuvstart (se kap F 4.3.10)*

gulsvart (diagonalt målat) = varning för tjuvstart

rödsvart (diagonalt målat) = diskvalifikation för tjuvstart

2.2.2.2* *Annan förseelse*

gult = varning

rött = diskvalifikation

2.2.2.3* *Annat kort*

grönt = ingen varning.

Anm Kan användas vid start

2.3 Reklamskyltar m m

2.3.1 På innerplan kan tillåtas reklam, dels på utrustning, dels i form av särskilda reklamskyltar.

2.3.2 Ang omfattning och format för sådan reklam gäller olika bestämmelser beroende på tävlingens status och karaktär (se 4.5).

3. TÄVLANDES UTRUSTNING

3.1 Tävlingsdräkt m m

3.1.1 Tävlande skall bära tävlingsdräkt.

3.1.2 Detaljerade krav på utformning förutom 3.1.3 nedan finns ej och flera olika dräkttyper förekommer, främst kombinationer av linne/topp och kortbyxa/tightsbyxa.

3.1.3 Dock gäller att tävlingsdräkt



- 3.1.3.1 skall vara tillverkad av lämpligt material, som inte är genomskeinligt ens när det blir blött.
Anm Nättröja är dock tillåten.
- 3.1.3.2 bör på överdel ha samma färg på bröst och rygg.
- 3.1.3.3 skall vara sådan att den inte kan anses opassande eller försvåra domarnas bedömning av prestationen.
Anm Dräkten behöver dock ej täcka hela bålen.
- 3.1.3.4 skall vara hel och ren vid tävlings början.
- 3.1.3.5 skall vara så utformad och buren, att nummerlappar (se 3.2) kan anbringas på föreskrivet sätt.
- 3.1.4 Det är tillåtet att behålla överdragskläder på under tävling. I så fall skall dock nummerlappar (se 3.2) placeras utanpå överdragskläderna.
- 3.1.5 Varje förening ansluten till SFIF skall ha fastställd tävlingsdräkt.
- 3.1.6 För tävlingsdräkt och överdragskläder får tillverkaren ha ett märke per plagg. Följande maximimått gäller:
- 3.1.6.1 På dräkts överdel: Rektangelyta av 30 cm², höjd av 5 cm.
- 3.1.6.2 På dräkts nederdel: Rektangelyta av 20 cm², höjd av 4 cm.
- 3.1.7 På tävlingsdräkt får – förutom dräkttillverkares märke – reklam förekomma (se 4.5.6).
- 3.1.7.1 Avtal om reklam på tävlingsdräkt får endast träffas av SFIF eller av förening.
- 3.1.7.2* Vid internationell tävling får reklam endast omfatta ett extra märke avseende en sponsor och då endast på dräkts överdel.
Anm 1 I ”internationell tävling” innefattas dels tävling utomlands, dels tävling i Sverige sanktionerad som internationell.
Anm 2 För de kompletta internationella reklamreglerna hänvisas till IAAF:s ”Advertising regulations”.
- 3.1.7.3* Vid nationell tävling tillåts på förenings tävlingsdräkt fyra (4) reklammärken på överdel och två (2) på underdel. Därutöver kan förekomma ytterligare ett märke för aktiva som ingår i särskilt sponsravtal.

3.2 Nummerlappar

3.2.1 Nummerlapp används för att kunna identifiera tävlande med hjälp av startnumret.

3.2.1.1 Vid internationella tävlingar kan startnummer ersättas med tävlandes namn, dock med nackdelen att teckenstorleken begränsas kraftigt (jmf 3.2.3.2).

3.2.1.2 Vid internationella mästerskap, cuper o dyl ersätts i stafett nummer ofta med nationsbeteckning.

3.2.2 Nummerlapp skall ha ett maximalt format av 24 cm x 20 cm.

Anm Vid internationella tävlingar används "liggande" nummerlapp, men i övrigt rekommenderas – med hänsyn till 3.2.3.2 – "stående".

3.2.3 Nummerlapp skall vara utformad med tanke på säker avläsning även på avstånd. Därför bör *siffrorna* vara:

3.2.3.1 svarta mot ljus, enfärgad bakgrund.

Anm Erfarenhetsmässigt skall röda siffror alltid undvikas.

3.2.3.2 så höga som möjligt med 10 cm som minimum.

Anm Sifferhöjd av minst 15 cm bör eftersträvas.

3.2.3.3 så breda som möjligt och av ett typsnitt som minimerar risk för sammanblandning av olika siffror.

3.2.4 För att underlätta för måldomarna bör låga (ej mer än tvåsiffriga) nummer användas i största möjliga utsträckning, i synnerhet på sträckor från 800 m och uppåt (se kap F 5.9.2).

3.2.5 Nummerlapp kan vara försedd med reklam (se 4.5.5) såväl ovanför som nedanför startnumret.

3.2.5.1 Reklam får ej vara högre än 6 cm (ovanför) resp 4 cm (nedanför).

3.2.5.2 Reklam skall vara enhetlig för tävling, gren eller lag.

3.2.6 Nummerlappar tillhandahålls av arrangör.

Anm Arrangör skall också tillhandahålla fästband – normalt säkerhetsnålar (4 per nummerlapp).

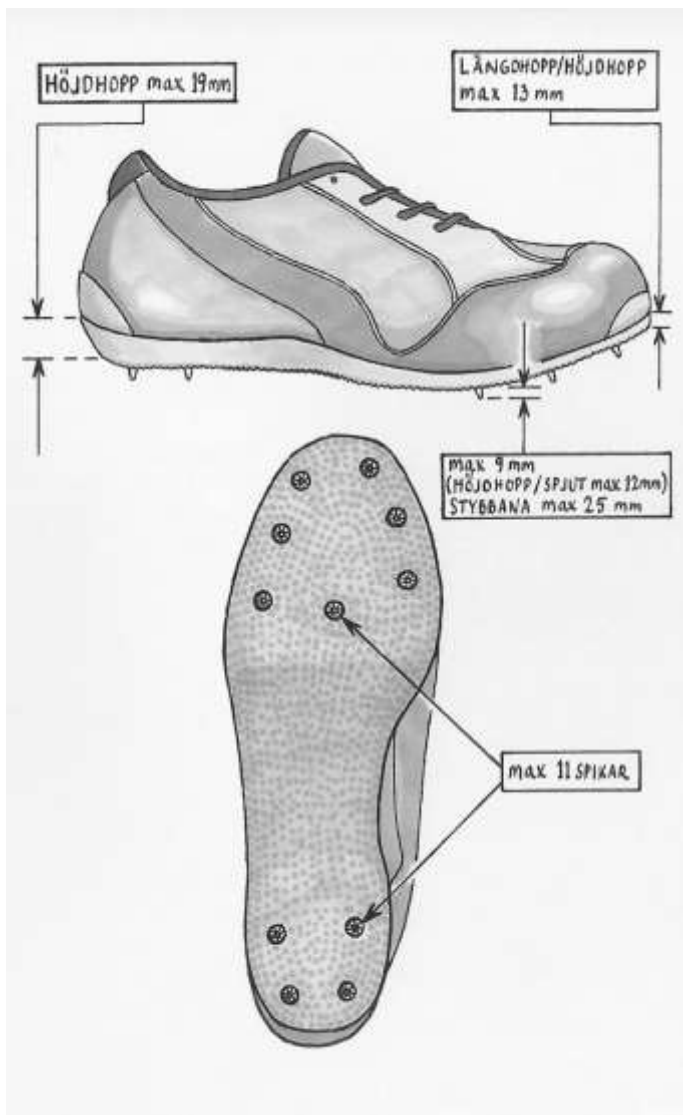
3.2.7 Tävlände måste – för att få delta i tävling – bära nummerlapp/ar i enlighet med arrangörens anvisningar. Nummerlapp får ej vikas eller placeras så att nummer och/eller reklam helt eller delvis döljs.

3.2.8 Normalt tilldelas tävlände två nummerlappar att bäras väl synliga på bröst resp rygg.

- 3.2.8.1 I höjd och stav behöver tävlande aldrig använda mer än en nummerlapp, som enl tävlandes eget val kan bäras antingen på bröst eller på rygg (se kap H 3.1 och kap I 3.1).
- 3.2.8.2 Arrangör kan bestämma, att endast en nummerlapp behöver användas. Normalt skall denna nummerlapp i så fall bäras på bröstet.
- 3.2.8.3 Vid mindre tävling kan arrangör helt avstå från nummerlappar, om detta inte medför risk för sammanblandning av tävlande eller resultat.
- 3.2.9 Vid tävling med eltidtagning kan arrangör föreskriva, att tävlande i löpgrenar också skall bära självhäftande nummerlapp i höfthöjd på kroppssida som vänds mot målkamera.

3.3 Skor

- 3.3.1 Tävlande får vara barfota eller använda en eller två skor.
- 3.3.2 Sko har till uppgift att ge skydd och stadga åt foten samt ett gott fäste mot underlaget (banan).
- 3.3.3 Sko får ej vara så konstruerad, att den ger tävlande någon ytterligare hjälp. Sko får därför inte vara försedd med teknisk anordning som kan ge en orättvis fördel. Det är tillåtet med en rem över vristen.
Anm IAAF granskar och typgodkänner skomodeller för tävlingsbruk.
- 3.3.4 Sula och/eller klack får vara försedd med räfflor eller andra ojämnheter, under förutsättning att de är i samma eller likartat material som själva sulan.
- 3.3.5 Sulas/klacks tjocklek är begränsad enl följande:
 - 3.3.5.1 Sula får ha valfri tjocklek utom i höjd- och längdhopp där den – inkl ev räfflor och andra ojämnheter – inte får överstiga 13 mm.
Anm Mätning av sulan skall ske mellan ovansidan inuti skon och undersidan utanpå. Dvs det efterfrågade måttet avser hur högt ovanför marken som den tävlandes fotblad befinner sig med sko på.



3.3.5.2 Klack får ha valfri tjocklek utom i höjdhopp där den – inkl ev räfflor och andra ojämnheter – inte får överstiga 19 mm.

Anm Mätning av klacken skall ske mellan ovsidan inuti skon och undersidan utanpå. Dvs det efterfrågade måttet avser hur högt ovanför marken som den tävlandes häl befinner sig med sko på.

3.3.5.3 I höjd- och längdhopp får tävlande inte använda sig av något – i eller utanpå sko – som har till följd att sulas eller klacks tjocklek i praktiken överskrider gränserna i 3.3.5.1–3.3.5.2.

3.3.6 Det är tillåtet att förse sula och klack med spikar.

3.3.7 I en sko får totala (i sula och klack sammanräknat) antalet fästpunkter för spikar inte överstiga 11. Valfritt antal av dessa fästpunkter får utnyttjas.

Anm Det är alltså tillåtet med upp till 11 spikar per sko.

3.3.8 För tävling på allvädersbana gäller följande begränsningar för spiks konstruktion:

3.3.8.1 *Spiktjocklek*: Yttre del – minst hälften av totallängden (se 3.3.8.2-3.3.8.3) – av spik får ej vara tjockare än 4 mm

Anm Detta kontrolleras genom att spik skall gå att passa in i ett kvadratisk hål med 4 mm långa sidor.

3.3.8.2 *Spiklängd utomhus*: Den del av spik, som sticker utanför sula/ klack får ej överstiga 12 mm (höjd och spjut) resp 9 mm (löpning och övriga hopp).

Anm Vid tävling på stybb- eller gräsbana kan längre spikar tillåtas.

3.3.8.3 *Spiklängd inomhus*: Arrangör kan föreskriva kortare spiklängd, dock ej mindre än 6 mm.

3.3.9 Det är förbjudet att ändra skokonstruktionen eller göra något annat, som kan ge en fördel jämfört med den skotyp som beskrivits ovan.

3.4 Skydd, tejpning m m

3.4.1 Teknisk anordning som innebär fördel jämfört med gängse utrustning för tävlande är förbjuden.

3.4.2 För att förebygga att skada uppstår eller förvärras får tävlande dock använda skydd, tejpning el dyl om det inte innebär en fördel idrottsligt.

Anm Ex kan vara bälte, armbågs/knäskydd, lindning av handled, stödtejpning av fot, magnesia på hals/haka där kula ligger an.

3.4.3 Tejpning av kasthand får göras under förutsättning att det inte innebär att två eller flera fingrar tejpas samman.

3.4.4* Handske får användas i stav, slägga och vikt.

Anm 1 Vid kall väderlek får handskar/vantar förstås bäras om inte greppande av redskap ingår i utförande av gren.

Anm 2 Handske får ej användas i övriga kastgrenar eller stafett.

3.4.5 Vid anmodan skall anordnat skydd/tejpning el dyl uppvisas för kontroll och godkännande av grenledare.

3.4.5.1 Grenledare kan kräva att anordning avlägsnas om han/hon bedömer att den innebär en osportslig fördel.

3.5 Övrigt

3.5.1 Vid internationell tävling får tävlande inte medföra elektronisk utrustning (ex mobiltelefon, videokamera, cd-spelare) till tävlingsutrymme.

3.5.1.1* Tävlande får inte heller vid annan tävling utnyttja sådan utrustning på sätt som kan påverka tävlingsförloppet annat än vad som medges i 4.12.2.2

Anm 1 Detta gäller alltså även vid tävlingar utan särskild inpasseringskontroll av tävlandes utrustning.

4. TÄVLINGEN

4.1 Definition – namn

4.1.1 Med tävling (i friidrott) avses arrangemang i löpning, hopp, kast eller mångkamp där deltagarnas prestationer mäts, registreras och/eller rangordnas.

Anm 1 Tävling är det således när officiell tidtagning (mätning) eller placeringsregistrering sker, när resultatlista (se 4.16) upprättas och/eller när pris utdelas till deltagare utifrån prestation (placering). Även s k motionsklass i långlopp är alltså tävling.

Anm 2 För att ett friidrottsarrangemang inte skall betraktas som tävling krävs alltså att ingen tidtagning/placeringsregistrering sker, att inga resultatlistor upprättas och att ev priser fördelas slumpmässigt utan hänsyn till prestationer.